学校だより　第12号

令和７年10月６日
飯塚市立飯塚第二中学校
校　長　　平　田　　恵

《　一期一笑　笑顔あふれる文化祭に！　》

10月17日（金）第79回文化祭を行います。生徒会から文化祭スローガンが発表されました。仲間とともに、文化祭の成功に向けて進んでいく一瞬一瞬を大切にしていきたいという想いから「一期一笑」に決定しました。「会う」という字を「笑う」にしたのは、文化祭の締めくくりにはみんなが笑顔でいたいと考えたからだそうです。

いよいよ今日から合唱練習が始まりました。当日は生徒の合唱、日頃の授業の成果などを発表します。生徒の笑顔あふれる文化祭を、ご期待下さい。

《　１年生保護者と学ぶ児童生徒の規範意識　講演会　》

９月22日（月）保護者と学ぶ児童生徒の規範意識育成事業として１年生を対象に講演会を行いました。講師にNPO法人「子どもとメディア」インストラクター　荒牧直子氏をお招きし、「インターネットの適正利用」についてお話をしていただきました。

SNSに１日３時間以上費やす若者は、不安やうつ症状のリスクが２倍になるというデータがあることや、闇バイト、フィルターバブルの危険性やストレートネック等健康に与える影響について話されました。

びっくりしたのは、『2時間以上勉強してスマホを４時間以上使っている生徒より、勉強が30分未満でもスマホの利用時間が１時間未満の生徒の方が平均点が高いという結果が出た』と話されたことでした。「脳トレ」の監修をした川島隆太教授によると、スマホを長時間利用する時、脳の中の前頭前野という部分は**安静時以上に血流が下がり、働きが低下する。**また、ゲームで長時間遊んだ後の30分から１時間ほどは**前頭前野が麻痺したような状態となり、機能がなかなか回復しない。**それが影響して、学習の効果が失われるのではないかと考えられるそうです。

便利なスマホですが、使う時間やルールを考えて使わなければいけないと改めて考えさせられました。**ご家庭でも、今一度使う時間やルールについてお話しいただけると幸いです。**

《　２年生筑豊地区企業とのコラボレーションプロジェクト最終報告会　》

９月25日（木）２年生の筑豊地区企業とのコラボレーションプロジェクト最終報告会が行われました。６月から始まったプロジェクト。企業の方からいただいた課題の解決策をグループごとに提案しました。どのグループも２週間前の中間報告会でいただいた改善点を見事クリアした素晴らしいプレゼンでした。

実際のCM、チラシやノボリ、新しいメニュー、理想の子ども部屋を寸法とともに提案するなど、どれも具体的で採用したくなる案がたくさんでした。株式会社サワダの社長さんから**「あなた方はダイヤモンドの原石だ」**と言われたことがとても印象的でした。最優秀賞のグループは文化祭でプレゼンを発表します。２年生は、文化祭、そして修学旅行と取組が続きます。これからの成長がますます期待されます。

《　３年生高校出前授業　　進路選択の一助に　》

９月 26 日(金)３年生が県立・私立高校７校の先生をお招きして高校の出前授業を体験しました。嘉穂高校など普通科の５教科の授業に加え、近畿福岡高校の看護科、飯塚高校のこども保育・自動車エンジニアコース、大和青藍高校の調理科、嘉穂東高校英語科、嘉穂総合高校情報科、稲築志耕館高校の美術など特徴ある授業も設定され、生徒はそのうち２つを選択し、体験することができました。

どの講座も興味深い内容で生徒も真剣に参加していました。授業をしていただいた先生方も「高校の内容でしたが、生徒が一生懸命答えてくれて感心しました」と褒められていました。

３年生は進路選択をして行く時期に近づいています。今回の体験やオープンキャンパスに参加しながら進路を決定してほしいと思います。「百聞は一見にしかず」です。

《　スピーチコンテストが行われました　》

９月 27 日（土）嶺田交流センター別館にて「スピーチコンテスト 2025」が行われ、本校代表として２年生の寺田莉央さんが参加しました。「My　Dream」というタイトルで歴史が好きなこと、これからたくさんの歴史的建造物を実際に見て回りたい、ということを大勢の聴衆の前で堂々と発表することができました。

英語でスピーチをするのは、とても緊張したでしょうが、寺田さんにとって貴重な経験となり、これからの人生に大いに役に立つことと思います。本当によく頑張りました。

《　各学年クラスマッチで大いに盛り上がりました　》

２年生は９月 26 日、1，３年生は 10 月３日にクラスマッチを行いました。

体育の授業ではゲームでブロックのないところから攻撃することを目的に**２キャッチルール**（２回目にボールに触る際、ボールを持っても良い）を採用し、３人組で練習を重ねてきました。

当日は、６人制で誰もがトスを上げたりスパイクしたり、それをブロックしたり、多彩な攻撃を見ることができました。また、決まったときのハイタッチや応援も見ていてすがすがしいものでした。このクラスマッチで高めた学級の団結力をさらに文化祭につなげてほしいものです。

たくさんの保護者の方の応援ありがとうございました。